



Bayerischer Yacht-Club

Segelanweisung/Anleitung BYC eSailing Cup

Voraussetzungen

Für die Teilnahme wird ein Internetzugriff benötigt, als Endgerät wird ein Computer, PC, Tablet oder Handy genutzt. Das [Spiel](#) "Virtual Regatta Inshore" kann über den Browser oder in der App abgerufen werden.

Account

Jeder Teilnehmer muss vor der Regatta bei "Virtual Regatta Inshore" einen (kostenlosen) Account erstellen.

Meldung

Jeder Teilnehmer muss sich bis Meldeschluss (09.04.2020) per Mail bei Nils Sternbeck (nils.sternbeck@byc.de) anmelden. Hierbei muss unbedingt das Pseudonym (Profilname) angegeben werden, unter dem ein Spieler antritt. Die Meldezahl ist auf 36 Boote begrenzt ("First come, first serve"-Prinzip).

Zeitplan

11.04.2020 - Practice Race

14.04.2020 - Erster Spieltag

16.04.2020 - Zweiter Spieltag (Qualifikation für Gold-/Silberfleet)

18.04.2020 - Dritter Spieltag (Finalrennen in Gold-/Silberfleet)

Das Ankündigungssignal erfolgt jeweils um 18:30. Ab 18:25 kann per Codeeingabe eine Wettfahrt betreten werden.

Ein Rennen dauert ca. 6-8 Minuten, es werden pro Spieltag 5 Rennen gesegelt. Nach jedem Rennen muss erneut ein vorher bekannt gegebener Code eingetippt werden, um erneut starten zu können (siehe Anleitung).

Bootsklasse

Es wird in der J/70 Bootklasse gesegelt.

Format

Am ersten und zweiten Spieltag werden die Gruppen willkürlich ausgelost. Es wird am dritten Spieltag in einer Gold- bzw. Silberfleet gesegelt, die sich aus den beiden Hälften der Gesamtplatzierung zusammensetzt. Es werden für die Finalrennen keine Punkte aus den ersten beiden Spieltagen übernommen.

Gruppen

Es wird je nach Meldeeingang in mehreren Gruppen gesegelt, diese bestehen aus maximal 18 Booten. Nach jedem Spieltag werden neue Gruppen generiert und per Mail an die Teilnehmer kommuniziert.

Penaltys

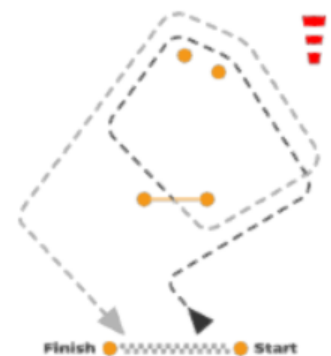
Strafen für Boots-/Bojenberührungen werden durch das Programm vergeben. Die Strafe besteht aus der Reduzierung der Bootsgeschwindigkeit für 10 Sekunden.

Frühstarts

Um einen Frühstart, wiedergutzumachen, reicht ein Eintauchen unter die Linie. Ein Frühstart wird dem Spieler im Bildschirm angezeigt.

Kurs

Up and Down mit Offset-Marke und zwei Kreuzen



Streicher

Es werden pro Spieltag fünf Rennen gesegelt, nach 5;10;15 gesegelten Rennen gibt es jeweils einen Streicher.

Preise und Siegerehrung

Dinner im BYC-Casino für den Erstplatzierten der Goldfleet mit einer Begleitperson. Für die Plätze 2-6 aus der Goldfleet, sowie den Sieger aus der Silberfleet werden Sachpreise von Marinepool vergeben.

Haftungsausschluss

Der BYC übernimmt keine Haftung für Netzwerkausfälle. Es werden keine Rennen wiederholt. Falls ein Teilnehmer in seiner Gruppe nicht an den Start gehen (weil die Gruppe schon komplett ist), da sich ein anderer Teilnehmer falsch oder zusätzlich eingewählt hat, dann gibt es eine Wiedergutmachung (=Durchschnitt aller gesegelten Rennen/ Spieltag).

Zugangsdaten

Die Zugangsdaten, um an einem Rennen teilnehmen zu können, werden für jeden Spieltag an die Teilnehmer per Mail verschickt. Nach jedem Rennen sind diese Zugangsdaten erneut einzugeben, um wieder in das nächste Rennen zu gelangen (siehe Anleitung).

Livestream

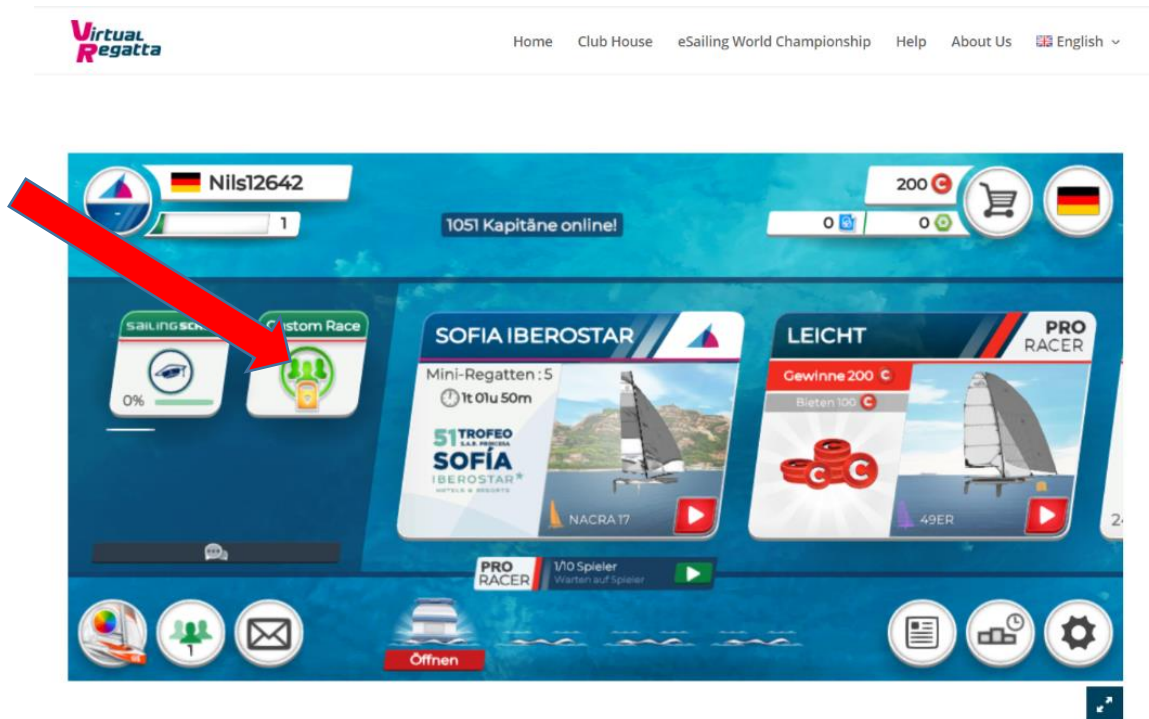
Ein YouTube Livestream bzw. eine Aufzeichnung der Rennen auf dem [YouTube-Kanal](#) des BYC ist geplant.

Üben des Spieles

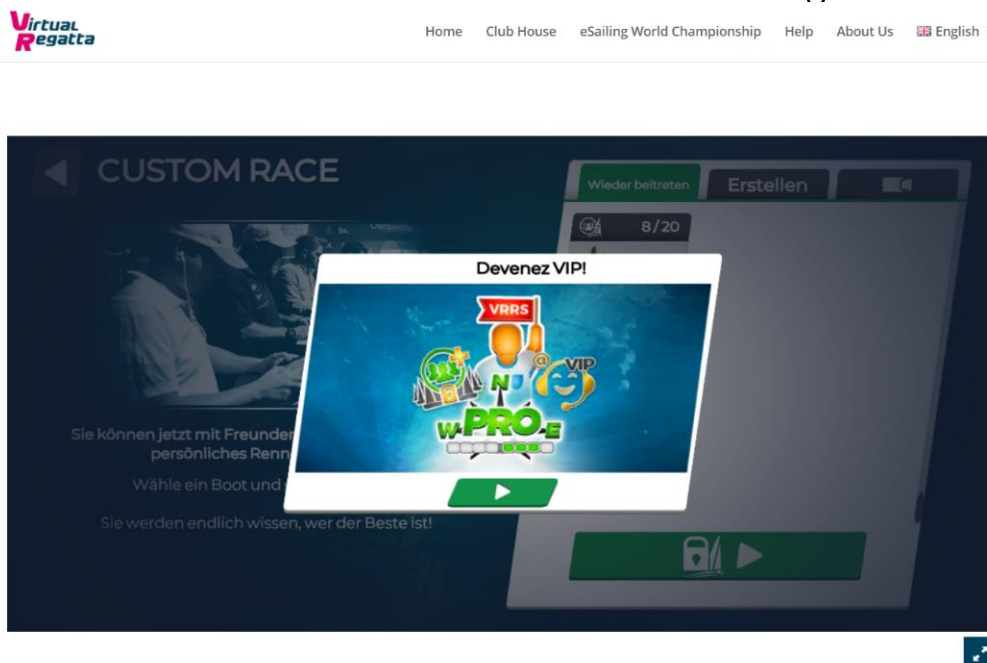
Es wird empfohlen, dass das Spiel vorher geübt wird, um sich mit allen Funktionen vertraut zu machen.

Anleitung

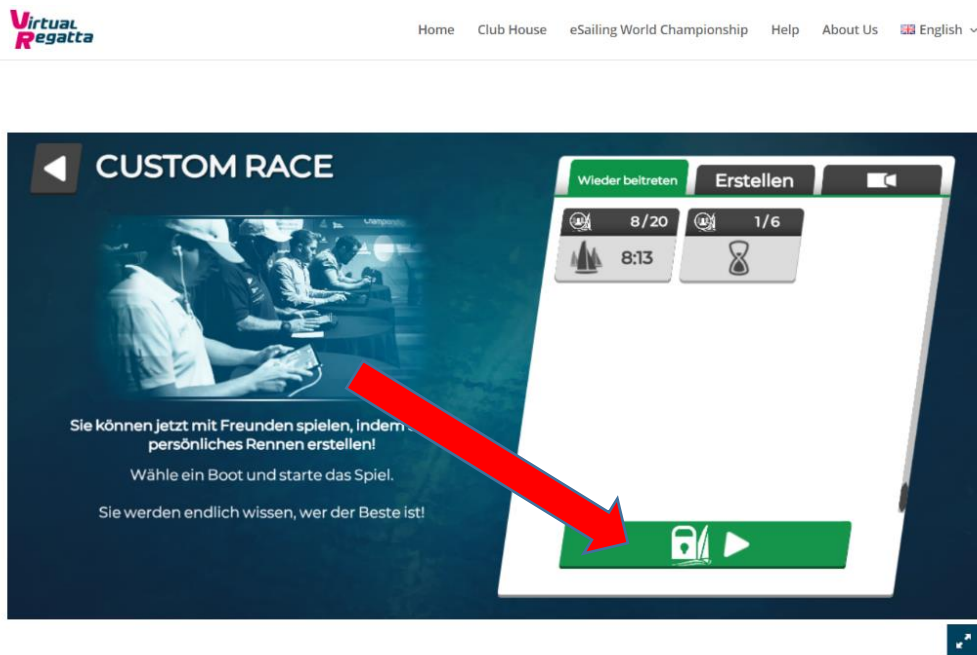
1. Account für "Virtual Regatta Inshore" erstellen
(In Browser oder App)
2. Links im Menü auf "Custom Race" klicken



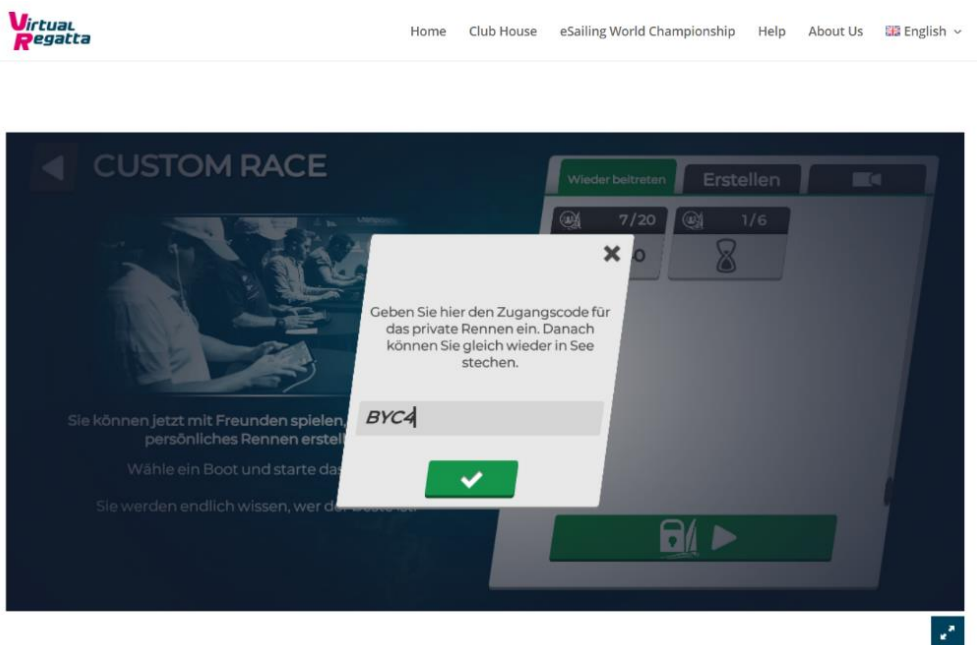
3. Das Fenster „Devenez VIP!“ wegklicken (nicht auf grünen Pfeil, sondern einfach auf den verdunkelten Hintergrund klicken).



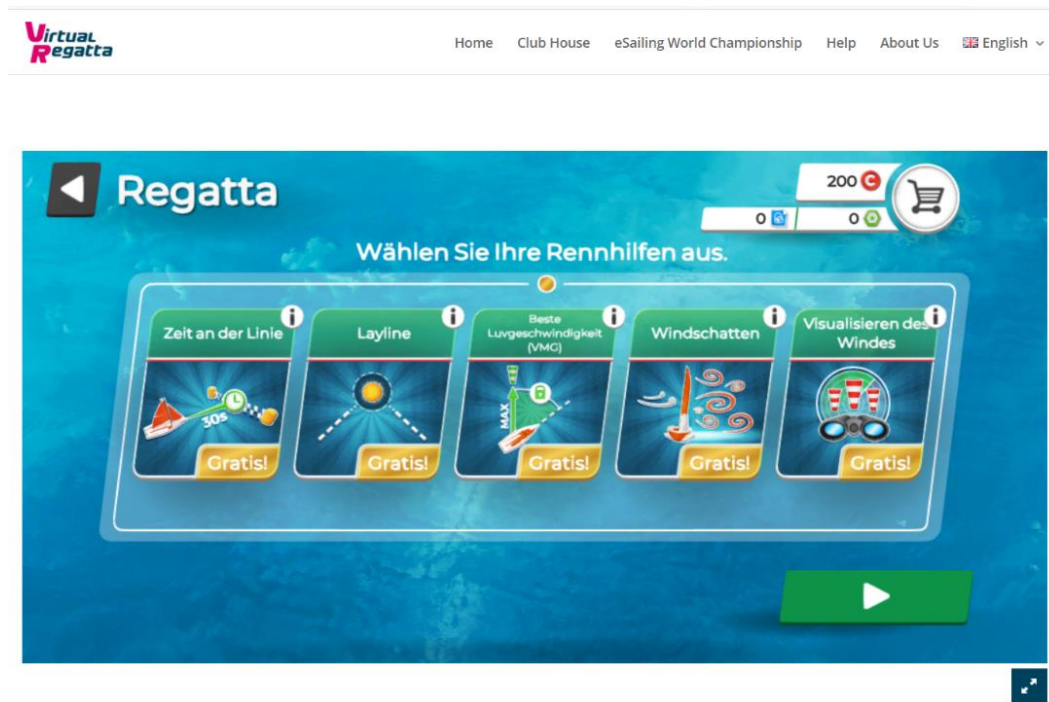
4. Auf das Grüne Schloss klicken



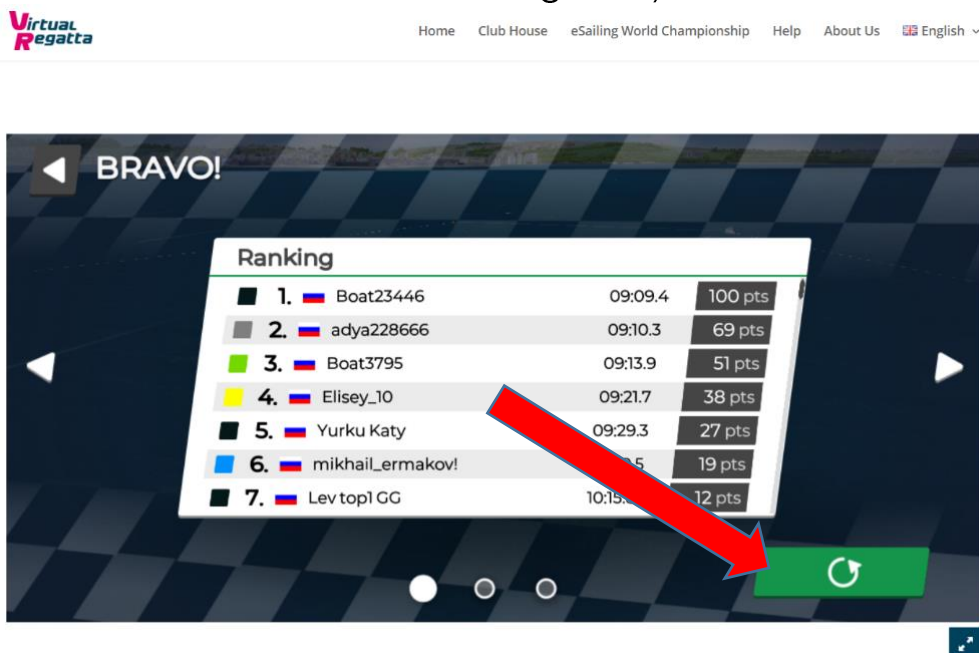
5. In das Eingabefeld den Zugangscode (aus der Mail an die Teilnehmer) eingeben. Auf genaue Eingabe achten!



6. Auf den grünen Pfeil klicken und los geht's!



7. Nach dem Zieldurchgang muss auf den grünen Wiederholungsbutton geklickt werden. (Dann wieder zu Schritt 4 übergehen)



Wichtige Tastenkombinationen:

- Pfeiltasten: Anluven/Abfallen, Zoom-in, Zoom-out
- Tab-Taste: Gennakker setzen/bergen (dauert 3 Sekunden)
- C: Kameraperspektive ändern